

CATALOGUE



LUDOTHEQUE

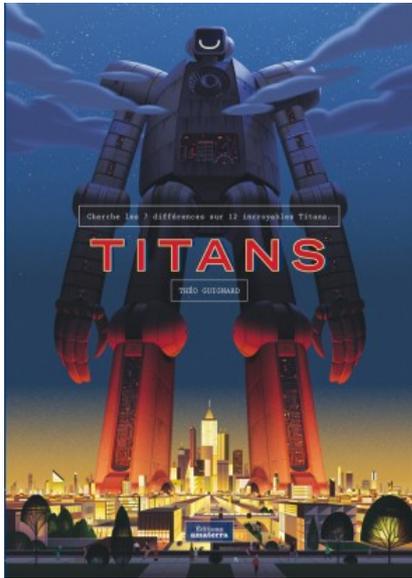
UTILISATION
UNIQUEMENT SUR PLACE !



Lalinde
Au Pays des Bastides - Dordogne Périgord



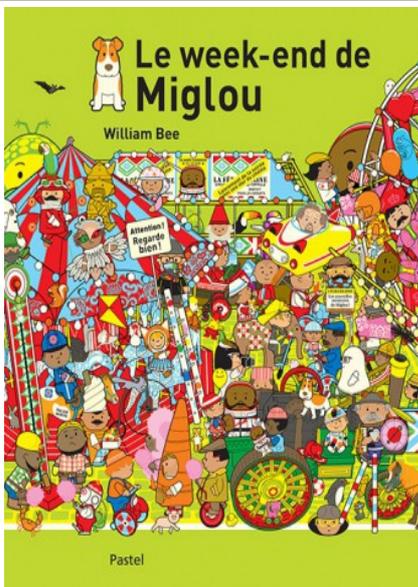
LES LIVRES-JEU



Titans – Théo Guignard
Editions Amaterra - **NOUVEAU**

Chacun a son caractère. C'est le Titan gâteaux qui intrigue le plus les scientifiques. Il serait issu de la mutation d'une lignée d'humains souffrant d'une addiction au sucre. On le trouve évidemment aux abords des pâtisseries. Il peut dévaliser l'une d'elles en quelques instants. Si les gâteaux sont à son goût, il s'empare du pâtissier. Dans un deuxième temps, à chaque double page, l'enfant cherche les 7 différences.

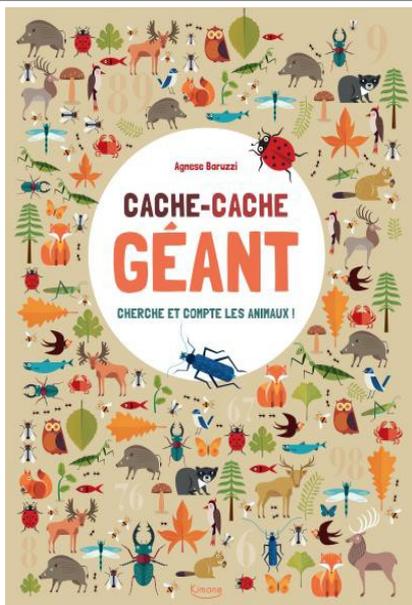
À PARTIR DE 8 ANS



Le week-end de Miglou – William Bee
L'Ecole des Loisirs - **NOUVEAU**

Samedi matin. Miglou s'est levé de bonne heure pour prendre son petit-déjeuner. Ce week-end, il va voir tous ses amis et faire plein d'activités : cinéma, musée, course automobile, fête foraine. Il y a même une star de ciné ! Et toujours un tas de surprises et de détails cachés. Allons-y !

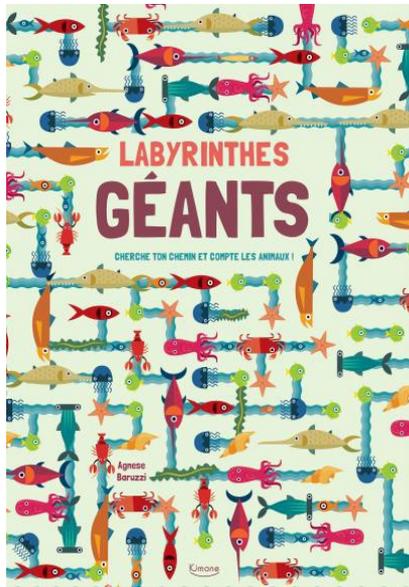
À PARTIR DE 3 ANS



Cache-cache géant cherche et compte les animaux – Agnese Baruzzi - **NOUVEAU**
Editions Kimane

Un "cherche et trouve" format géant, magnifiquement illustré par Agnese Baruzzi, pour développer son sens de l'observation et apprendre à compter en s'amusant.

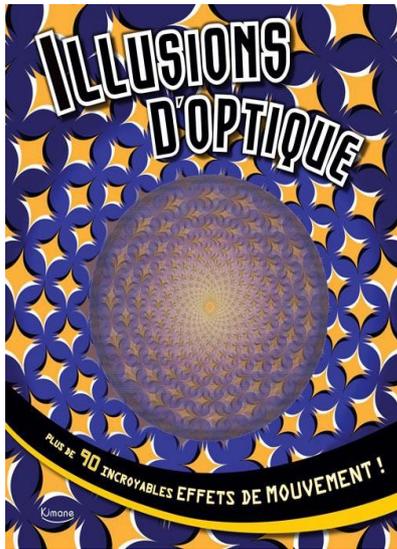
À PARTIR DE 5 ANS



Cache-cache géant cherche ton chemin et compte les animaux – Agnese Baruzzi - **NOUVEAU**
Editions Kimane

18 labyrinthes magnifiquement illustrés par Agnese Baruzzi. Autant d'option pour l'enfant pour se perdre et s'amuser dans ces décors somptueux.

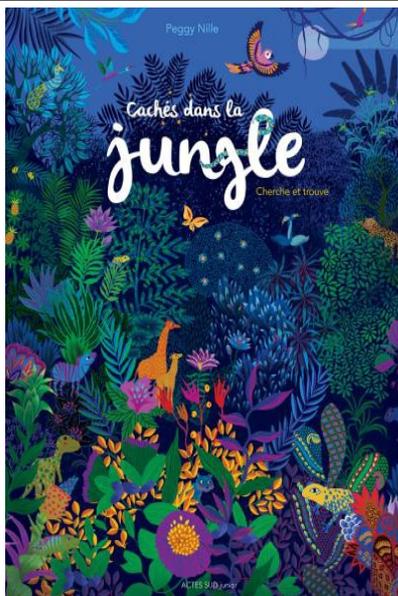
À PARTIR DE 5 ANS



Illusions d'optique – plus de 90 incroyables effets de mouvement ! - Collectif - **NOUVEAU**
Editions Kimane

Avec une belle image lenticulaire en couverture. Plus de 90 illusions d'optique incroyables. Ces illusions d'optique à effet de mouvement se décomposent en 5 grandes catégories: 3D, chaotique, circulaire, expansion/contraction, déplacement latéral.

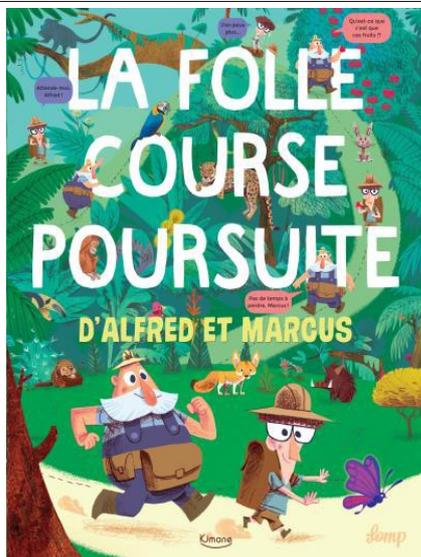
À PARTIR DE 3 ANS



Cachés dans la jungle – Peggy Nille
Actes Sud Junior - **NOUVEAU**

Un "cherche et trouve" au cour de la jungle ! Dix paysages spectaculaires à scruter très attentivement pour retrouver vingt animaux bien dissimulés au milieu d'une végétation luxuriante. Du lion royal au poisson volant, en passant par le lézard malicieux et le gentil dinosaure, l'enfant prendra plaisir à dénicher et chercher encore ces animaux et à observer une multitude de détails étonnants.

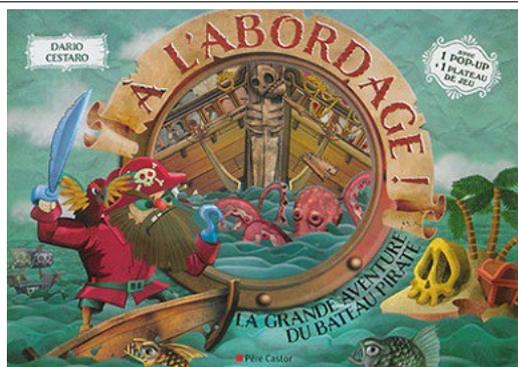
À PARTIR DE 6 ANS



La folle course-poursuite d'Alfred et Marcus – Lomp Kimane

Un livre mi-jeu mi-documentaire où l'on accompagne Alfred et Marcus, deux explorateurs qui essaient d'attraper un mystérieux papillon et traversent ainsi les paysages, de la jungle au pôle nord en passant par la savane et l'océan. L'occasion de découvrir les animaux tout en s'amusant.

À PARTIR DE 5 ANS



À l'abordage ! La grande aventure du bateau pirate Père Castor Flammarion

Embarquez à bord d'un incroyable bateau à pavillon noir sur lequel naviguent six pirates ! Un jour, dans une bouteille, ils trouvent un plan conduisant à un trésor. Ils décident de partir à sa recherche et vont alors devoir affronter de nombreuses épreuves. Le récit est accompagné d'un grand bateau en pop-up et d'un plateau de jeu.

À PARTIR DE 6 ANS



Cherche et trouve des tout-petits « autour du monde » – Amandine Notaert - **NOUVEAU** Editions Auzou

À travers 9 planches magnifiquement illustrées, fais le tour du monde, observe les images et retrouve 7 éléments bien cachés !

À PARTIR DE 2 ANS

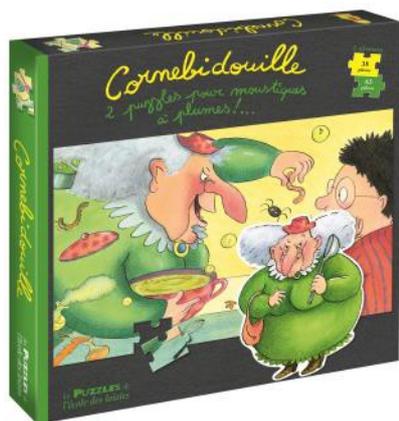


Cherche et trouve des tout-petits « dans les contes » – Sarah Andreatchio-Kerner - **NOUVEAU** Editions Auzou

Une collection de recherche et trouve dédiée aux plus petits avec des illustrations colorées et simples, 7 éléments à retrouver par page. À faire et à refaire, seul ou avec ses parents !

À PARTIR DE 2 ANS

LES PUZZLES :



2 puzzles : Cornebidouille *L'école des loisirs*

Un incroyabilicieux casse-tête inspiré de l'univers de Pierre Bertrand et Magali Bonniol

2 puzzle, 2 niveaux de jeu.

- Un constitué de 40 pièces
- Une grande scène constituée de 63 pièces

À PARTIR DE 5 ANS



2 puzzles : les poussins de Claude Ponti *L'école des loisirs*

Un incroyabilicieux casse-tête pour reconstituer le célèbre Château d'Anne Hiversère.

2 puzzle, 2 niveaux de jeu.

- Un poussin géant constitué de 40 pièces
- Une grande scène constituée de 63 pièces

À PARTIR DE 5 ANS



1 puzzle : Jungle - **NOUVEAU** *Crocodile Creek*

- 36 pièces

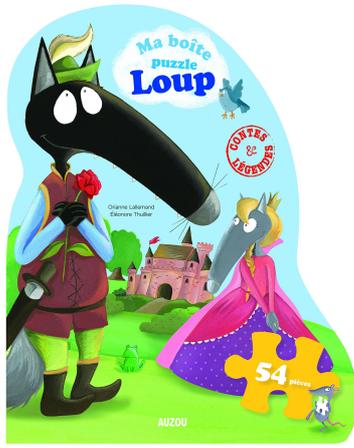
À PARTIR DE 3 ANS



1 puzzle : Dinosaures - **NOUVEAU** *Crocodile Creek*

- 72 pièces

À PARTIR DE 6 ANS



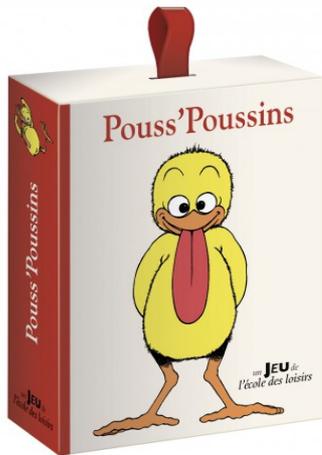
1 puzzle : Le Loup - **NOUVEAU**

Auzou

- 54 pièces

À PARTIR DE 5 ANS

LES JEUX DE SOCIÉTÉ :

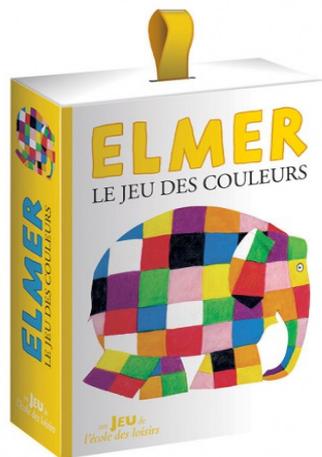


Pouss'poussins

L'école des loisirs

Les incroyabilicieux poussins de Claude Ponti se sont échappés de ses livres. Ils vous emportent dans une partie « emBlaisée », où rapidité et oeilynxé sont indispensables! Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes... mais attention, fort risque de Gigantorigolade !

À PARTIR DE 4 ANS



Elmer le jeu des couleurs

L'école des loisirs

Qui sera le plus rapide à retrouver toutes les couleurs d'Elmer ? Chacun leur tour, les joueurs lancent les dés et complètent leur éléphant multicolore. Grâce au pinceau et à la baguette magique, le tour est joué ! Un jeu d'observation et de hasard haut en couleur.

À PARTIR DE 3 ANS



Haut les pattes !

L'école des loisirs

Comme Billy et Jean-Claude, préparez-vous à un festin de noisettes !

Vous devrez imiter, les yeux fermés, tous les gestes rigolos de nos deux petits héros afin de récolter le plus de noisettes possible. Attention, tenez-vous prêts : des cartes spéciales peuvent tomber à tout moment et chambouler la récolte.

Observation, mémoire et stratégie : que le meilleur se

régale !

À PARTIR DE 4 ANS



Domino des bruits
L'école des loisirs

Inspiré du célèbre *Livre des bruits* de Soledad Bravi, voici un jeu de dominos coopératif où tous les joueurs gagnent ensemble. En posant leur pièce, les joueurs doivent soit imiter le bruit de l'objet ou de l'animal représenté, soit le mimer. Grimaces et fous rires garantis !

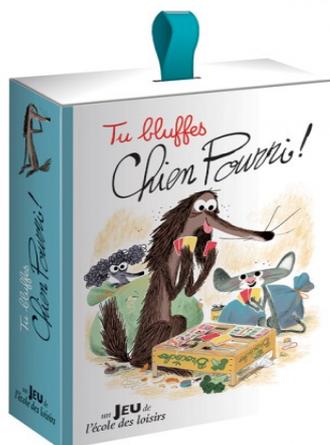
À PARTIR DE 3 ANS



Le Mistigrouille de Cornebidouille
L'école des loisirs

Mélangez 100 grammes de crottes de sanglier, deux cafards bien moelleux, une larme de bave de crapaud et vous obtiendrez une belle soupe préparée par Cornebidouille : la Mistigrouille ! Faites tourner la roue, débarrassez-vous de vos cartes en deux coups de cuillère à pot... et ne soyez surtout pas le dernier à finir la partie avec la Mistigrouille en main !

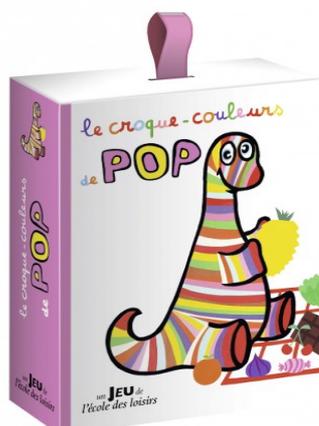
À PARTIR DE 5 ANS



Tu bluffes Chien Pourri
L'école des loisirs

Chien Pourri, Chaplapla et tous les cabots vous entraînent dans leurs aventures. Posez vos cartes et faites monter les enchères ! Attention, à tout moment un autre joueur peut vous demander de les dévoiler...Alors qui sera le Roi des Mouches ? Un jeu de bluff, de stratégie et d'humour décalé !

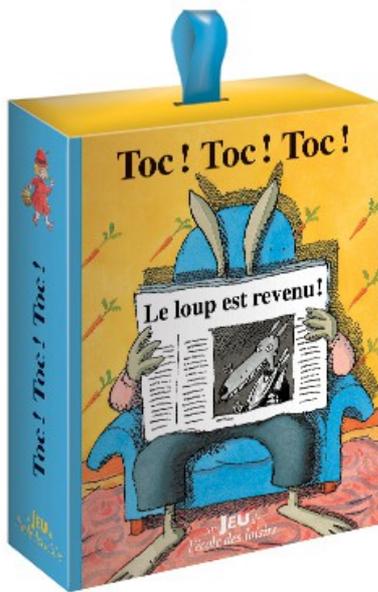
À PARTIR DE 5 ANS



Le croque-couleurs de Pop - NOUVEAU
L'école des loisirs

Pop, le petit dinosaure, a perdu toutes ses couleurs ! Soyez le premier à retrouver les aliments et donnez-les à manger à Pop pour qu'il redevienne multicolore. Un jeu d'association et de mémorisation pour jouer en famille ou tout seul comme un grand !

À PARTIR DE 3 ANS



Toc toc toc ! - NOUVEAU

L'école des loisirs

Soyez le premier à accueillir 5 invités dans votre maison pour gagner la partie. Pour cela, vous devrez dire « qui est là ? » avant les autres joueurs, à chaque fois que 3 « toc » de couleur identique apparaîtront ! Attention, le loup est revenu et il rode ! Ne tombez pas sur lui pour ne pas que votre maison se vide...

À PARTIR DE 4 ANS

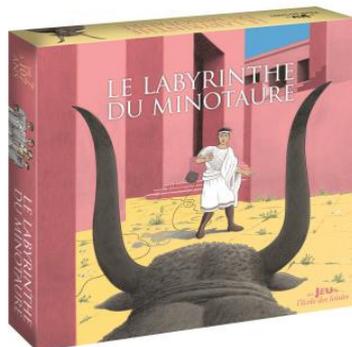


Le jeu des trois brigands

L'école des loisirs

Qui sera le premier à construire une ville pour accueillir Tiffany et les orphelins ? À chaque tour, les joueurs dévalisent les carrosses des voyageurs, en réalisant des paris avec ingéniosité. Ils accumulent de l'or qu'ils pourront bientôt transformer en une grande ville et gagner la partie. Un jeu de stratégie et d'action pour revivre les aventures des trois brigands !

À PARTIR DE 5 ANS



Le jeu des trois brigands

L'école des loisirs

Tirez le dé, puis, posez vos tuiles, déplacez-vous ou bloquez vos adversaires. Attention, si vous rencontrez le Minotaure dans son antre, vous devrez l'affronter en duel ! Un jeu de stratégie, truffé de rebondissements, où vous devrez faire preuve d'ingéniosité pour l'emporter.

À PARTIR DE 7 ANS



C'est moi le plus fort

L'école des loisirs

Promenons-nous dans les bois, tant que le loup n'y est pas ! Peut-être, mais plus pour longtemps ! Les joueurs doivent sauver Blanche Neige, les trois petits cochons et tous leurs amis avant que le loup ne se réveille. Un jeu collaboratif où tout le monde joue contre le loup. Pour une fois, ce n'est pas lui qui sera le plus fort !

À PARTIR DE 4 ANS



Au Loup ! *Nathan*

Promenons-nous dans les bois, tant que le loup n'y est pas ! Peut-être, mais plus pour longtemps! Les joueurs doivent sauver Blanche Neige, les trois petits cochons et tous leurs amis avant que le loup ne se réveille. Un jeu collaboratif où tout le monde joue contre le loup. Pour une fois, ce n'est pas lui qui sera le plus fort !

À PARTIR DE 4 ANS



Dobble kids *Asmodée*

30 illustrations d'animaux sont dispersées sur 30 cartes. Pour gagner à Dobble kids, retrouvez le plus vite possible l'animal commun entre chaque carte. Cette version junior du célèbre jeu Dobble reprend 5 règles de jeux différentes dont 2 créées spécialement pour les plus jeunes.

À PARTIR DE 4 ANS

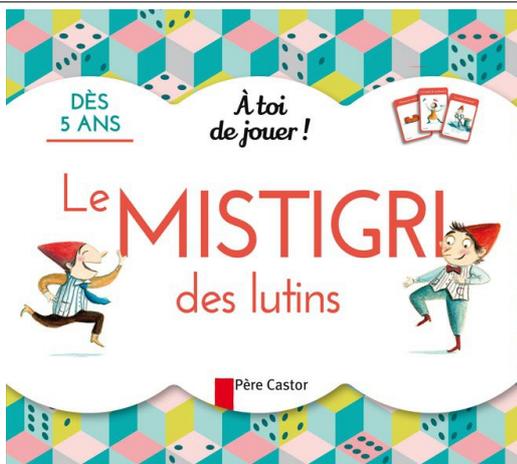


Story cubes *Asmodée*

Story Cubes est un petit jeu de dés sans enjeu, juste pour favoriser les échanges et l'expression.

Avec Story Cubes, lancez les 9 Cubes, commencez par : « Il était une fois... » puis imaginez une histoire se référant aux 9 symboles.

À PARTIR DE 6 ANS



Le mistigri des lutins *Père Castor Flammarion*

Le Mistigri des lutins : *Les Lutins cordonniers* se déclinent en un jeu de Mistigri ! Ce coffret coloré propose un jeu de 33 cartes illustrées des objets et personnages emblématiques du conte. Le dernier à avoir le Mistigri dans son jeu perd la partie ! En bonus, un livre pour (re)découvrir ce classique du Père Castor, l'univers des frères Grimm, des anecdotes pour en savoir plus sur les vieux métiers, et des jeux proposés par Caroline Bouche, enseignante, pour prolonger le plaisir et s'amuser en famille.

À PARTIR DE 5 ANS



Quel menteur ce Renart !
Père Castor Flammarion

Quel menteur ce Renart ! est un jeu de bluff constitué de 52 cartes représentant 5 familles (Renart, Ysengrin, Marchands, Chasseurs et Poissons, issues du Roman de Renart). Il y a également 8 cartes pièges pour pimenter un peu le jeu avec les plus grands !

À partir de 6 ans

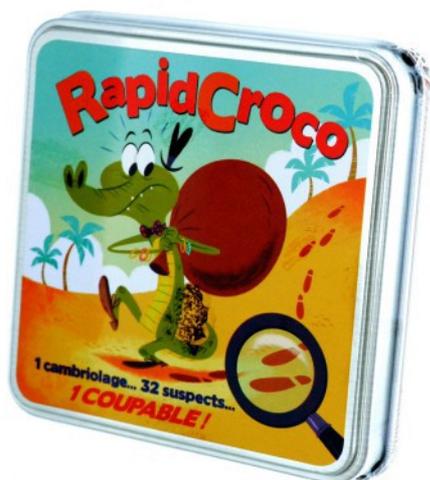


Uno
Mattel

Découvrez les règles du Uno, un jeu de cartes très apprécié par les petits et grands. Le but du Uno est de se débarrasser de toutes ses cartes.

Pour gagner, il vous faudra marquer 500 points ou inversement, c'est-à-dire être celui à avoir le moins de points lorsque l'un des joueurs dépasse les 500 points.

À PARTIR DE 6 ANS



Rapid Croco
Cocktail Games

1 cambriolage, 32 suspects, 1 coupable ! Observez bien les indications données par le portrait-robot de la police, puis trouvez le suspect et suivez sa direction au milieu de 32 cartes crocodiles. Ne vous laissez pas mener en bateau et soyez le plus rapide à démasquer le croco coupable !

À PARTIR DE 6 ANS



Jeu des 7 familles des animaux - NOUVEAU
Auzou

À PARTIR DE 5 ANS



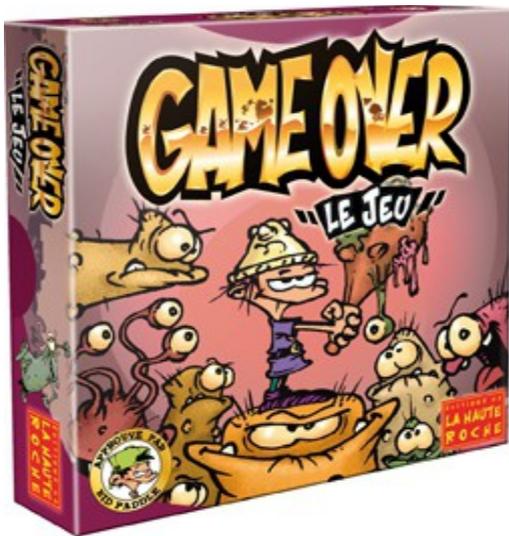
Mon premier jeu de bataille - **NOUVEAU**
Auzou

À PARTIR DE 3 ANS



Jeu de bataille des animaux du monde - **NOUVEAU**
Auzou

À PARTIR DE 4 ANS



Game Over « le jeu » - d'après l'univers de la BD
Asmodée - **NOUVEAU**

Chaque joueur incarne un Petit Barbare à la recherche de sa Princesse Perdue. Il doit parcourir un donjon peuplé de monstres, trouver la clé de la prison de la belle et la libérer !

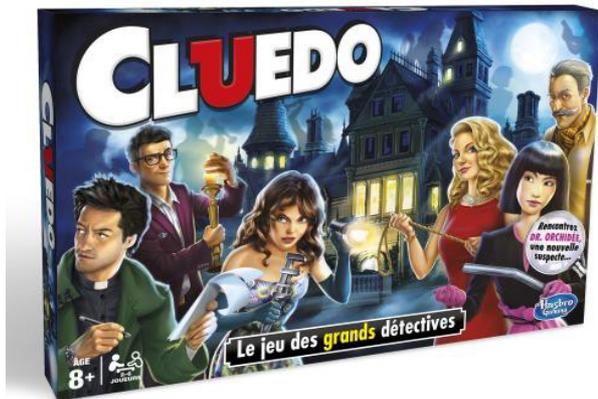
À PARTIR DE 6 ANS



Les Légendaires « le jeu » - d'après l'univers de la BD
Delcourt - **NOUVEAU**

Vivez une extraordinaire aventure grâce à ce jeu de plateau mêlant la magie et le fantastique ! En incarnant Danaël, Jadina, Gryf, Shimy ou Razzia, chaque joueur doit collaborer avec les autres pour résoudre les défis lancés par le Gardien et sauver le monde d'Alysia.

À PARTIR DE 7 ANS



Cluedo nouvelle édition

Hasbro - **NOUVEAU**

Le jeu des grands détectives ! Un meurtre... six suspects... Entrez dans le plus célèbre des jeux de déduction ! Le célèbre milliardaire Samuel Lenoir a été assassiné... et c'est à vous de résoudre le mystère ! Elaborez vos propres hypothèses en posant des questions à vos adversaires. Qui l'a tué ? Dans quelle pièce ? Et avec quelle arme ? Pour mettre à rude épreuve son sens de la déduction, en toute convivialité.

À PARTIR DE 8 ANS



Les mystères de Pékin

Lansay - **NOUVEAU**

Le jeu du détective chinois : pars mener ton enquête et résous les énigmes qui te mèneront au coupable. Qui a glissé un lézard dans le thé de Lady Tchin-tchin ? Qui est l'odieux vilain qui tire les nattes des habitants de Pékin ? Est-ce le suspect Ping Pong ? Le mystérieux Haïe Olie ? Rends visite aux témoins et collecte les indices. De nombreux messages secrets à découvrir grâce aux decodeurs joints. Qui sera le premier à découvrir le coupable ? De 2 à 6 joueurs.

À PARTIR DE 8 ANS



Scrabble

Mattel - **NOUVEAU**

Nouveau look, toujours le meme Scrabble! La version classique du plus célèbre jeu de lettres est maintenant complètement relookée!. 102 lettres, 1 sac de rangement et 4 chevalets... Avec Scrabble faites équipe avec les lettres ! 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans.

À PARTIR DE 10 ANS

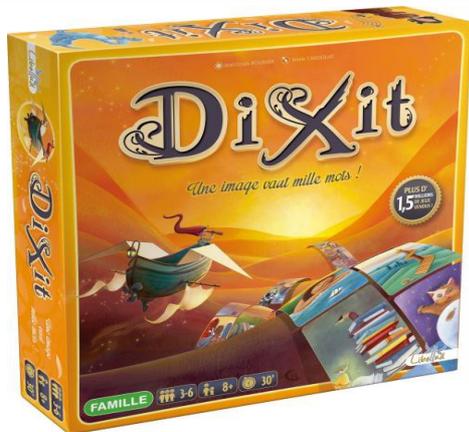


Risk

Hasbro - **NOUVEAU**

Envahissez les pays de vos adversaires et devenez le dirigeant de la plus grande nation du monde !! Stratégie et réflexion sont à la clé de ce jeu devenu un classique depuis sa sortie.

À PARTIR DE 10 ANS

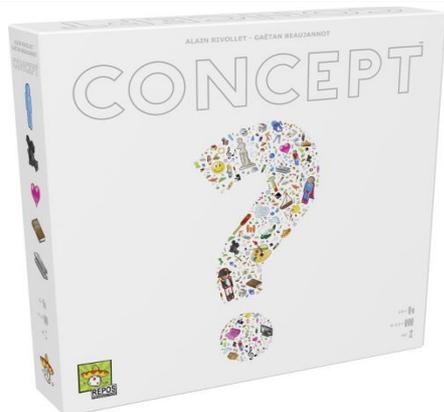


Dixit

Asmodée - **NOUVEAU**

Pour gagner, retrouve la phrase énigmatique prédéfinie parmi toutes les images du jeu.

À PARTIR DE 8 ANS



Concept

Repos - **NOUVEAU**

Par équipe fais deviner des mots aux autres joueurs en plaçant des pions sur différentes icônes du plateau. Le joueur qui trouve le mot et l'équipe qui le fait deviner remportent des points de victoire. Pour gagner, il faut cumuler le plus de points en fin de partie.

À PARTIR DE 10 ANS



Trivial Pursuit New Classic

Hasbro - **NOUVEAU**

Des centaines de nouvelles questions pour les fans du célèbre jeu Trivial Pursuit !

Complétez votre camembert avant vos adversaires en répondant aux questions dans chacun des thèmes proposés pour remporter la partie. C'est le jeu de société idéal pour développer sa culture générale tout en partageant des instants de jeu conviviaux entre amis ou en famille. Le Trivial Pursuit est un grand classique incontournable des jeux de société type questions-réponses.

À PARTIR DE 14 ANS



Les Loups-Garous de Thiercelieux Best-of

Asmodée - **NOUVEAU**

Le meilleur des Loups-Garous de Thiercelieux... et de leurs proies ! Retrouvez 28 personnages qui ont marqué les centaines de milliers de parties de Loups-Garous de Thiercelieux, parmi lesquels le Grand Méchant Loup, l'Infect Père des Loups, le Loups Blanc ou encore l'Enfant Sauvage. Vous trouverez dans cette extension exceptionnelle le jeu de base et du matériel de grande qualité, au design très... Loups-garous ! Un best of pour joueurs chevronnés ou pour commencer à jouer ! Durée de la partie : 20 à 30 minutes.

À PARTIR DE 10 ANS



Triominos Deluxe
Goliath - NOUVEAU

Retrouvez ce grand classique qui reprend le principe des dominos, mais avec des pièces triangulaires. Il faudra faire preuve de réflexion et de logique !! Placez vos Triominos stratégiquement et essayez de réaliser des combinaisons pour gagner un maximum de points !

À PARTIR DE 6 ANS



Chromino Deluxe
Asmodée - NOUVEAU

Connectez un de vos Chromino aux autres en faisant correspondre deux couleurs. Piochez un nouveau Chromino si vous ne pouvez pas jouer. Gagnez la partie en posant votre dernier Chromino !

À PARTIR DE 6 ANS



Trouve qui c'est
Zig Zag - NOUVEAU

Pour faire travailler le sens de déduction et d'observation de vos enfants, le jeu "trouve qui c'est" est idéal.

Le but du jeu est de découvrir le plus rapidement possible le personnage ou l'animal de son adversaire en lui posant différentes questions. En fonction des réponses, il suffit de baisser les cartes des visages ou de l'animal qui ne correspondent pas pour n'en garder plus qu'un à la fin et donner la bonne réponse !

À PARTIR DE 5 ANS



C'est dans quoi déjà ? Le grand jeu de la littérature
Gallimard-Play Bac

Titres de romans à deviner, citations à compléter, héros de la littérature à mimer. Un jeu de société original qui propose 2 000 questions et défis pour réviser ses classiques littéraires en s'amusant.

Pour adultes – difficulté majeure !

LES JEUX EN BOIS :



Malette de 100 jeux en bois
Zig Zag - **NOUVEAU**

À PARTIR DE 5 ANS



Jeux de dames et d'échecs
Zig Zag - **NOUVEAU**

À PARTIR DE 6 ANS



Jeu du solitaire
Zig Zag - **NOUVEAU**

À PARTIR DE 6 ANS



Dames chinoises géantes pour 6 joueurs
Bec et Croc - **NOUVEAU**

À PARTIR DE 5 ANS



Trapenum - NOUVEAU

Bec et Croc

Jeu très amusants pour développer le sens du toucher. 26 objets à découvrir . Possibilité de personnaliser le jeu par ses propres objets.

Des cartes de jeu thème rendent le jeu très convivial. Un jeu très original qui séduit toutes les générations.

À PARTIR DE 3 ANS

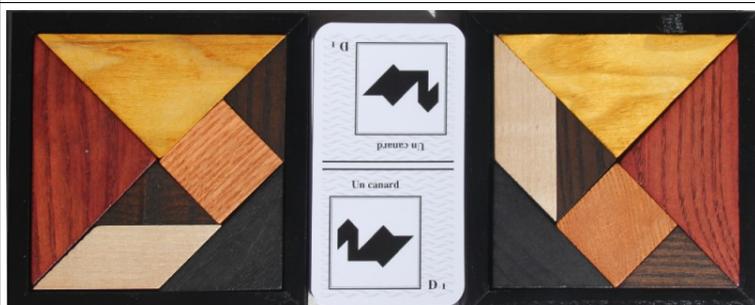


Mémo tactile

Bec et Croc - NOUVEAU

Jeu tactile : grâce au sens du touché, reformez les paires. Bien pour le travail des sens, mais aussi de la mémoire.

À PARTIR DE 3 ANS



Tangram Speed

Bec et Croc - NOUVEAU

Jeu avec 2 tangrams en bois pour jouer seul ou à 2 en compétition. On tire une carte et on réalise la figure indiquée le plus rapidement possible.

À PARTIR DE 5 ANS



Piste cible

Bec et Croc - NOUVEAU

Jeu de palets sur grande piste cible en bois. Faites glisser les palets et visez le centre de la cible pour cumuler un maximum de points. **Fabrication française.**

À PARTIR DE 5 ANS



Weykick classic foot 4 figurines
Bec et Croc - **NOUVEAU**

Jeu de foot weykick. Original avec des personnages magnétiques en bois. De 2 à 4 joueurs, un jeu passionnant. Idéal pour tous adultes comme enfants.

À PARTIR DE 5 ANS



Carrom traditionnel 82 cm
Bec et Croc - **NOUVEAU**

Jeu de stratégie et de visée en bois, proche du billard, mais avec des palets que l'on pousse par pichenettes. A 2 ou à 4, soyez le 1^{er} à mettre tous les palets de votre couleur dans les trous.

À PARTIR DE 5 ANS



Maxi tour infernale
Bec et Croc - **NOUVEAU**

Créez une tour en bois géante jusqu'à 1m, puis chacun son tour prenez une pièce (interdit de prendre celles du haut !) et la poser au-dessus. Egalement appelé tour infernale géante ou Jenga géant en bois.

À PARTIR DE 3 ANS



Platoh ! Pass'pass
Bec et Croc - **NOUVEAU**

Chacun d'un côté du plateau, poussez, grâce à l'élastique, les palets de votre couleur dans le camp adverse. Jeu très drôle et rapide. Fabrication française

À PARTIR DE 5 ANS

